

Identifier la fonction d'usage et les fonctions techniques d'un objet

## 1. BESOINS

### 1.1. Ecrire la définition :

L'homme \_\_\_\_\_ à satisfaire comme par exemple : se loger, se nourrir, se distraire... pour satisfaire ses besoin l'Homme conçoit \_\_\_\_\_.

### 1.2 Déterminer le besoin satisfait par chacun de ses objets techniques

camion	smartphone	sandwich	vêtement	journal
				
BESOIN DE	BESOIN DE	BESOIN DE	BESOIN DE	BESOIN DE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## 2 FONCTION D'USAGE.

### 2.1. Ecrire la définition :

La fonction d'usage d'un produit est la réponse à la question : « \_\_\_\_\_ »  
Elle ne dépend pas du goût des utilisateurs, elle jugée de la même manière par tous



### 2.2. Ecrire la fonction d'usage des objets suivants

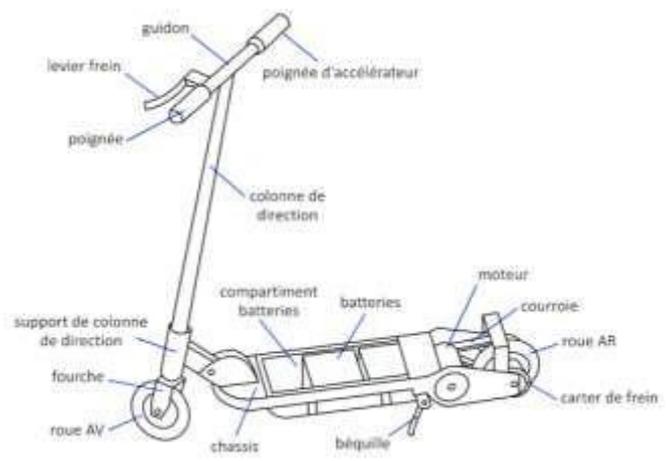
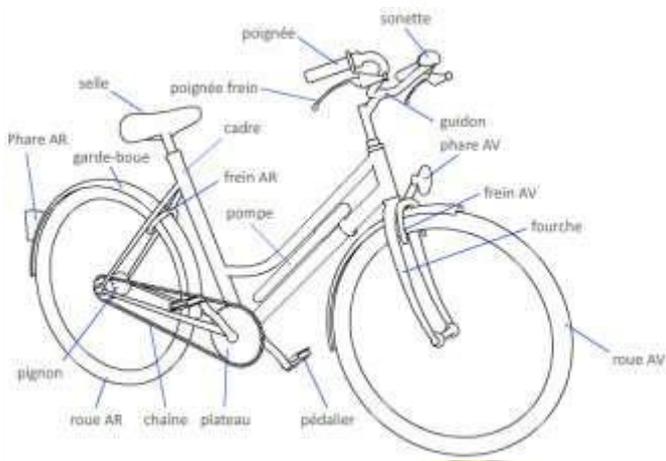
Objet					
Fonction d'usage					

## 3. FONCTION ET SOLUTION TECHNIQUE :

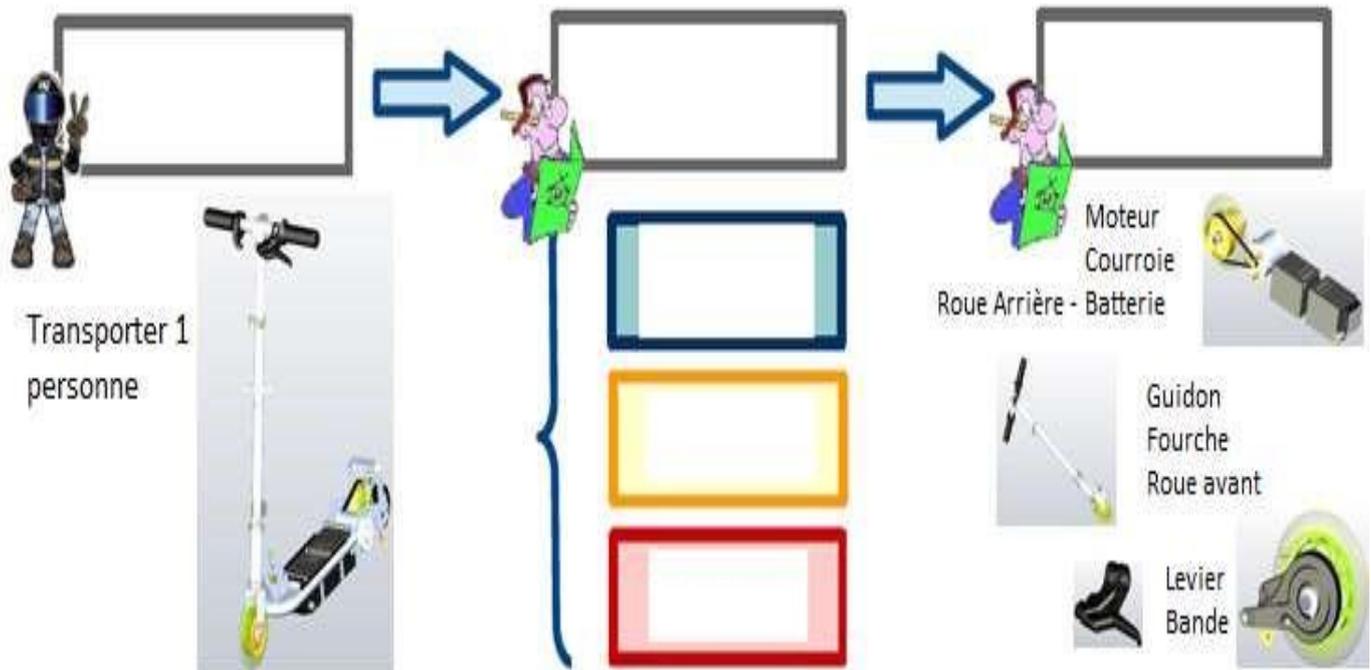
### 3.1. Compléter les définitions suivantes :

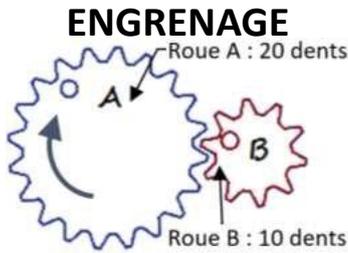
Les fonctions **techniques** d'un objet permettent d'assurer la \_\_\_\_\_,  
Exemple : Propulser, Diriger, Freiner...  
Les fonctions techniques sont réalisées par des \_\_\_\_\_

### 3.2. Colorier les fonctions techniques : Propulser en vert, Diriger en jaune et Freiner en bleu

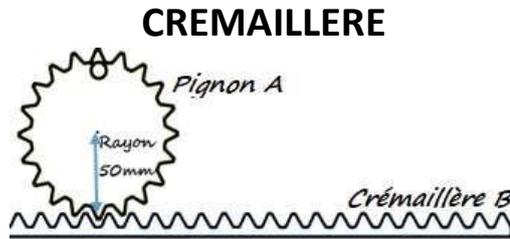


**3.3. Compléter avec les termes, propulser, Fonction d'usage, Fonctions techniques, Solution techniques**  
 Fonction d'usage, fonction technique et solution technique forment une chaîne de l'utilisateur au concepteur.

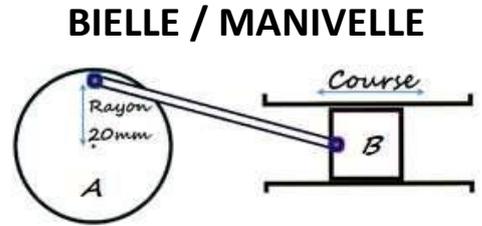




Lorsque la roue A effectue 1 tour, la roue B effectue \_\_\_\_\_



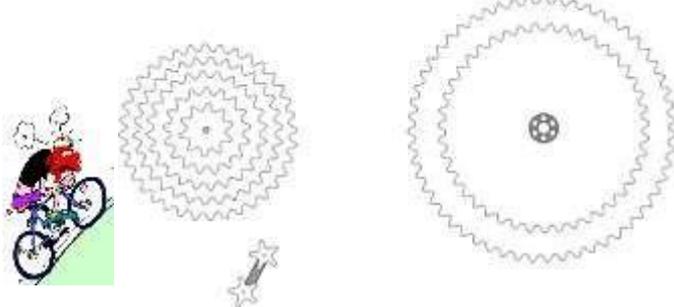
Lorsque le pignon A effectue 1 tour, la crémaillère se déplace de \_\_\_\_\_



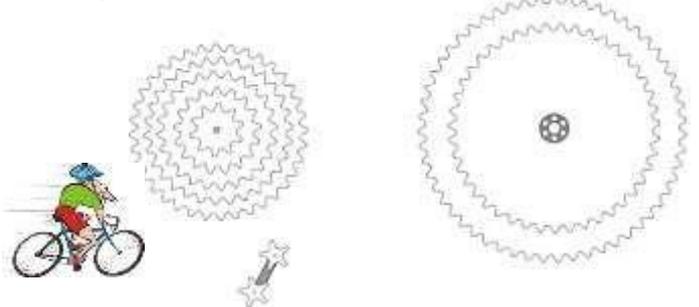
Lorsque la manivelle A effectue 1 tour, le piston B effectue un \_\_\_\_\_

### Représenter la position de la chaîne d'un vélo pour :

Gravir une montée sans trop se fatiguer



Aller le plus vite possible en ligne droite



## 5. MATERIAUX

Les grandes familles de matériaux :

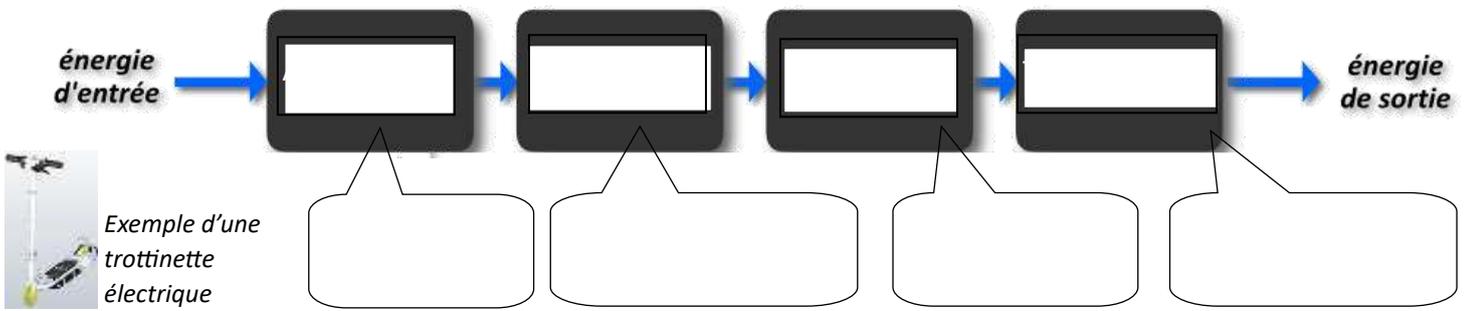
**Matériaux** \_\_\_\_\_ : ce sont des métaux ou des alliages (mélange) de plusieurs métaux.

Exemples : Aluminium, cuivre, acier (fer+ Carbone)...

**Matériaux** \_\_\_\_\_ : Ils sont naturels d'origine animale (ex : soie) ou végétale (ex : coton), soit synthétiques (matières plastiques).

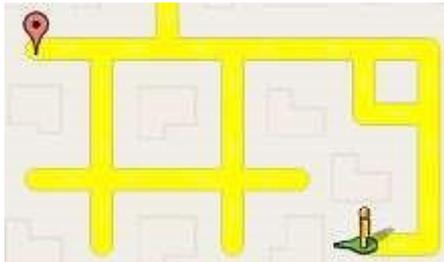
**Matériaux** \_\_\_\_\_ : ces matériaux sont des roches, des céramiques ou des verres. **Matériaux**

\_\_\_\_\_ : assemblage d'au moins deux familles de matériaux. Exemple : fibre de verre...

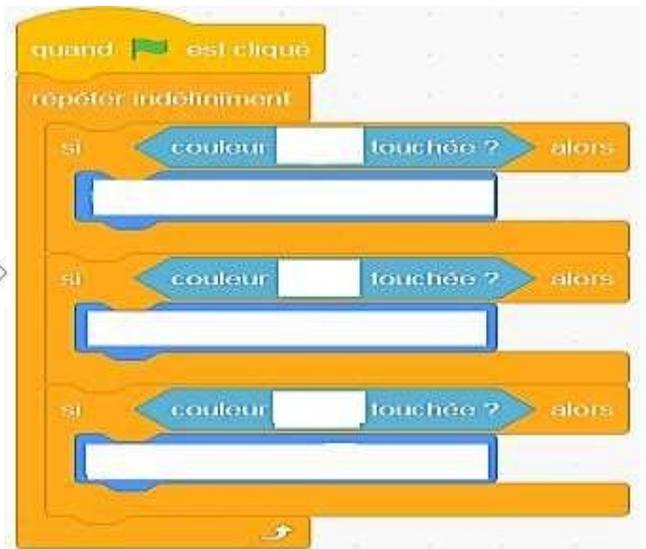


## 7. PROGRAMMATION

7.1. Réaliser les exercices labyrinthe et compléter l'algorithme du niveau 9



7.2. Ouvrir la scène Scratch CIRCUIT COMPLEXE, le véhicule se déplace à l'aide des flèches du clavier, il faut rendre ses déplacements Automatique



## 8. ENVIRONNEMENT NUMERIQUE

L'explorateur de fichiers permet de ranger, trier et classer ses documents personnels.



Chemin : Il permet d'indiquer l'emplacement où sont stockées les données

Nom	Type	Taille
Anglais	Dossier de fichiers	
Français	Dossier de fichiers	
Maths	Dossier de fichiers	
helicoptere	Application	5 699 Ko
objets	Fichier PNG	22 Ko
Texte_Roller	Document Micros...	464 Ko

Taille du fichier : quantité de données contenues dans un fichier informatique

